

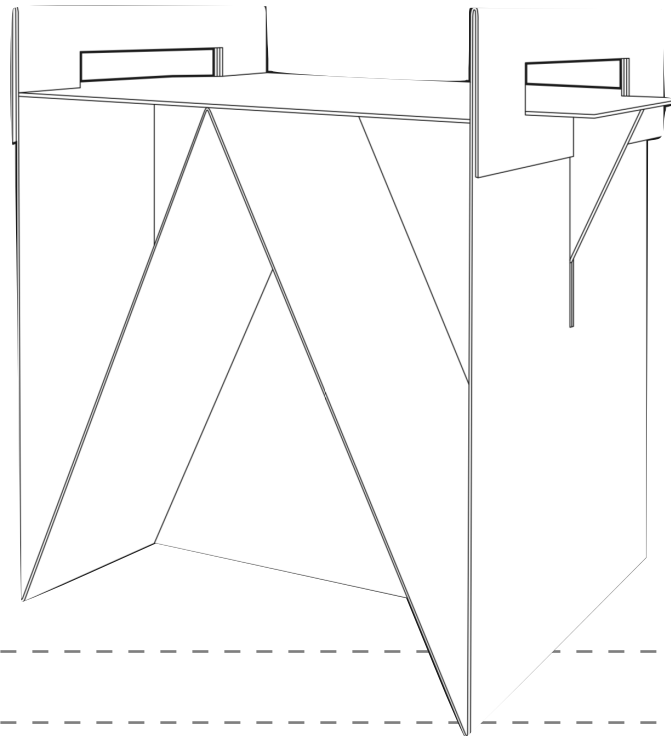
1 B. Les Designers : à partir du D.R. 1

Nom : _____

Designer : _____

Année : _____

<https://www.adriancandela.com/>



Nommez l'objet : _____

Qu'est ce que l'Open Source ? _____

Qu'est ce que l'Open Design ? _____

D'ou est issu le matériau du projet ? _____

Entourez les techniques utilisées **en rouge** et les outils utilisés **en bleu** qui vous semblent nécessaire à la réalisation du projet :

CLOUER ÉQUERRE CRAYON
PEINDRE RAINER RÈGLE COLORIER
CISEAUX COMPAS EMPIILER
DÉCHIRER PLIER TRACER
CUTTER COLLER FENDRE COUPER EMBOITER SCIER

Montrez, par des croquis colorés et annotés, les éléments qui composent l'objet ainsi que la façon dont ils s'assemblent