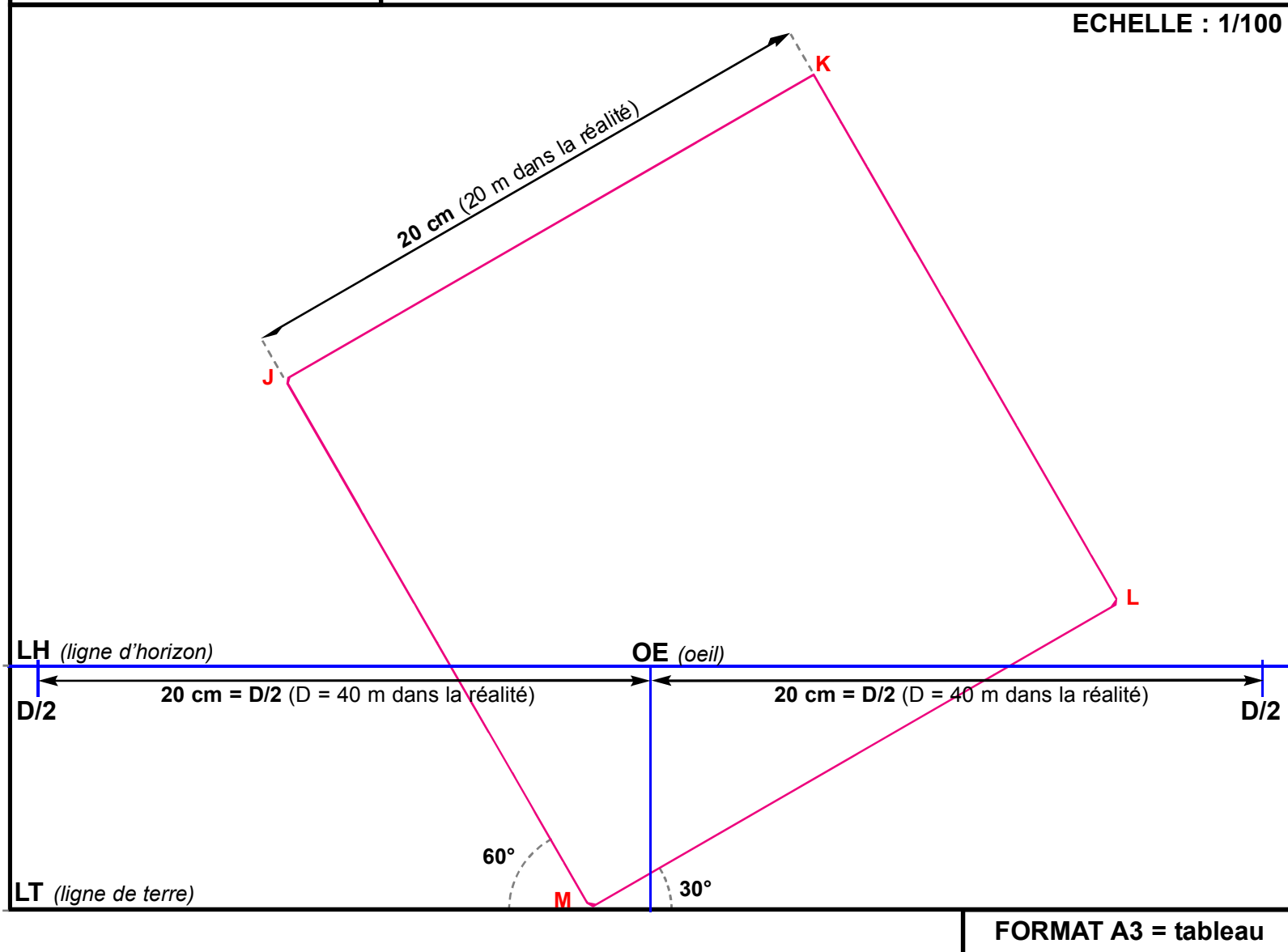


D = Point qui correspond à la distance qui sépare le spectateur du tableau. Il est rapporté sur la ligne d'horizon pour des raisons pratiques de construction de la perspective. Si le spectateur est à 40 m de l'objet regardé, D sera à 40 cm de OE (à l'échelle). Si cette distance est trop importante pour loger dans le format alors on utilisera D/2 ou D/3, etc.

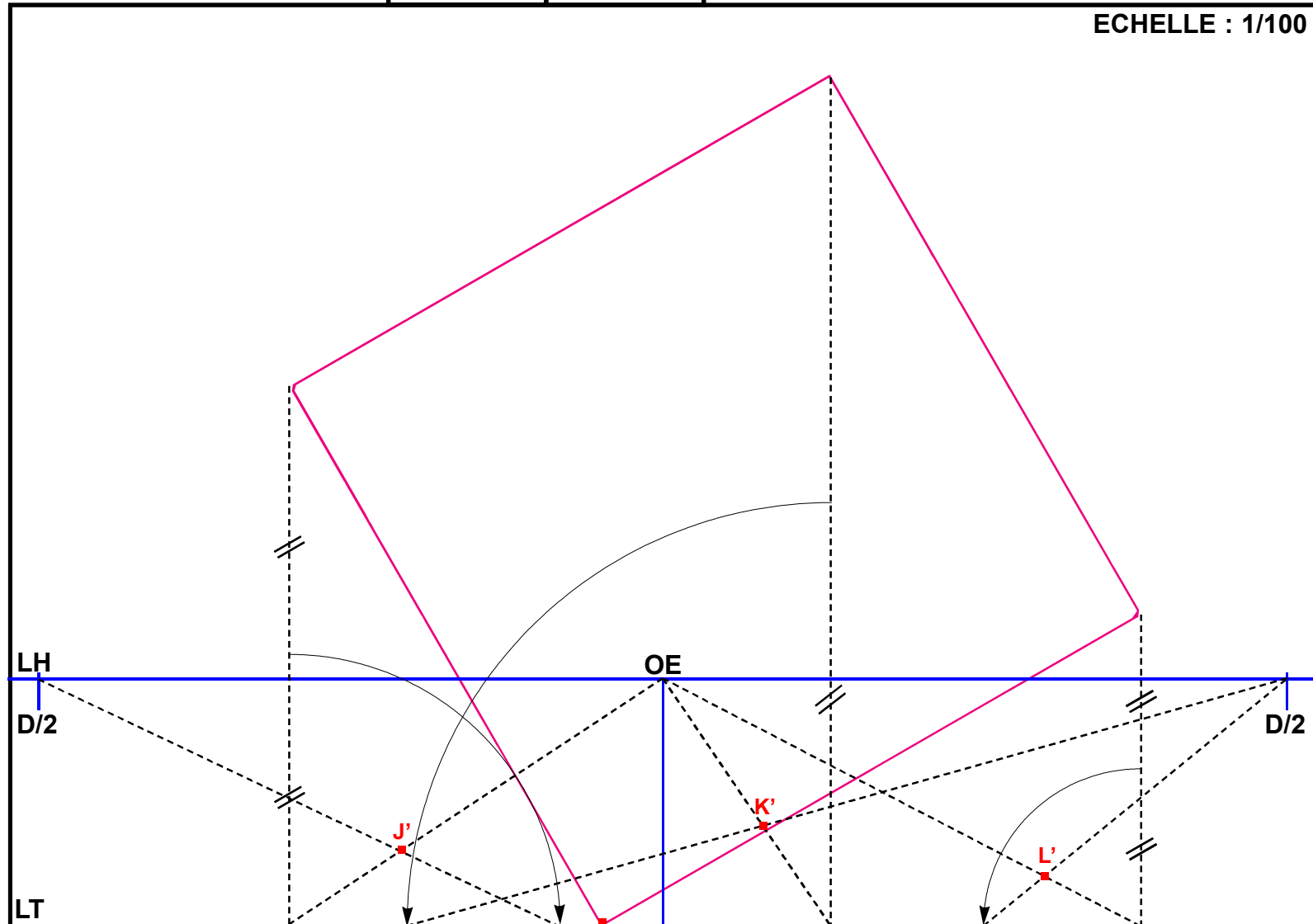


8 cm (8 m dans la réalité)

CONSTRUCTION : ETAPE 1



FORMAT A3 = tableau



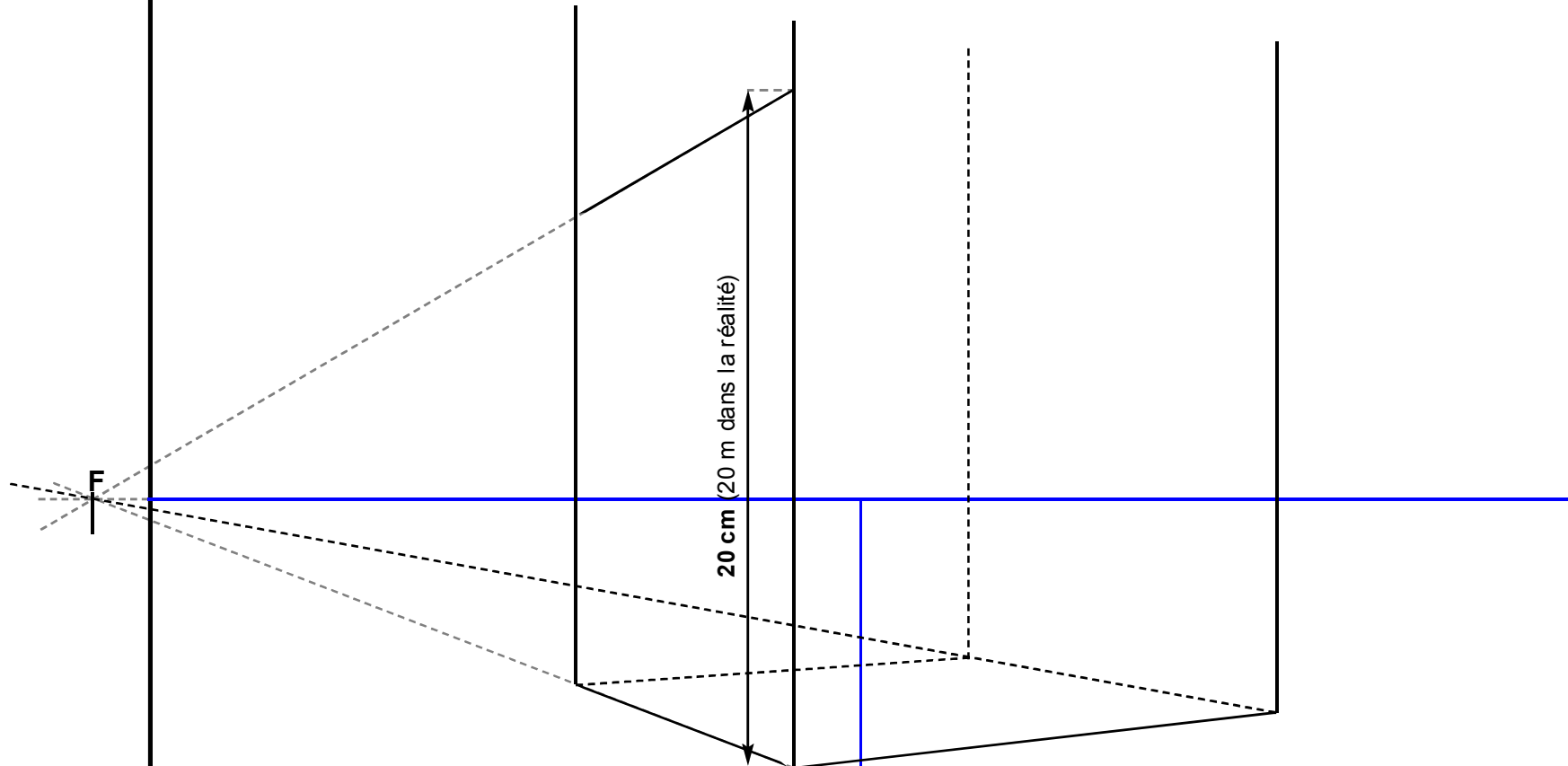
Etape 2 : On descend à la verticale, sur la ligne de terre, chaque point de la vue en plan de l'objet.

FORMAT A3 = tableau

Etape 3 : On trace un trait de l'intersection des ces lignes avec **LT** à **OE**.

On divise la hauteur de ces lignes par 2 et on rabat cette demi hauteur sur **LT**. Si on la rabat à droite, on trace une ligne de ce nouveau point d'intersection au point **D/2** situé à gauche. Si on rabat a gauche on renvoie au **D/2** de droite.

Chaque point d'intersection de ces 2 nouvelles lignes correspond à l'un des angles du carré en perspective.



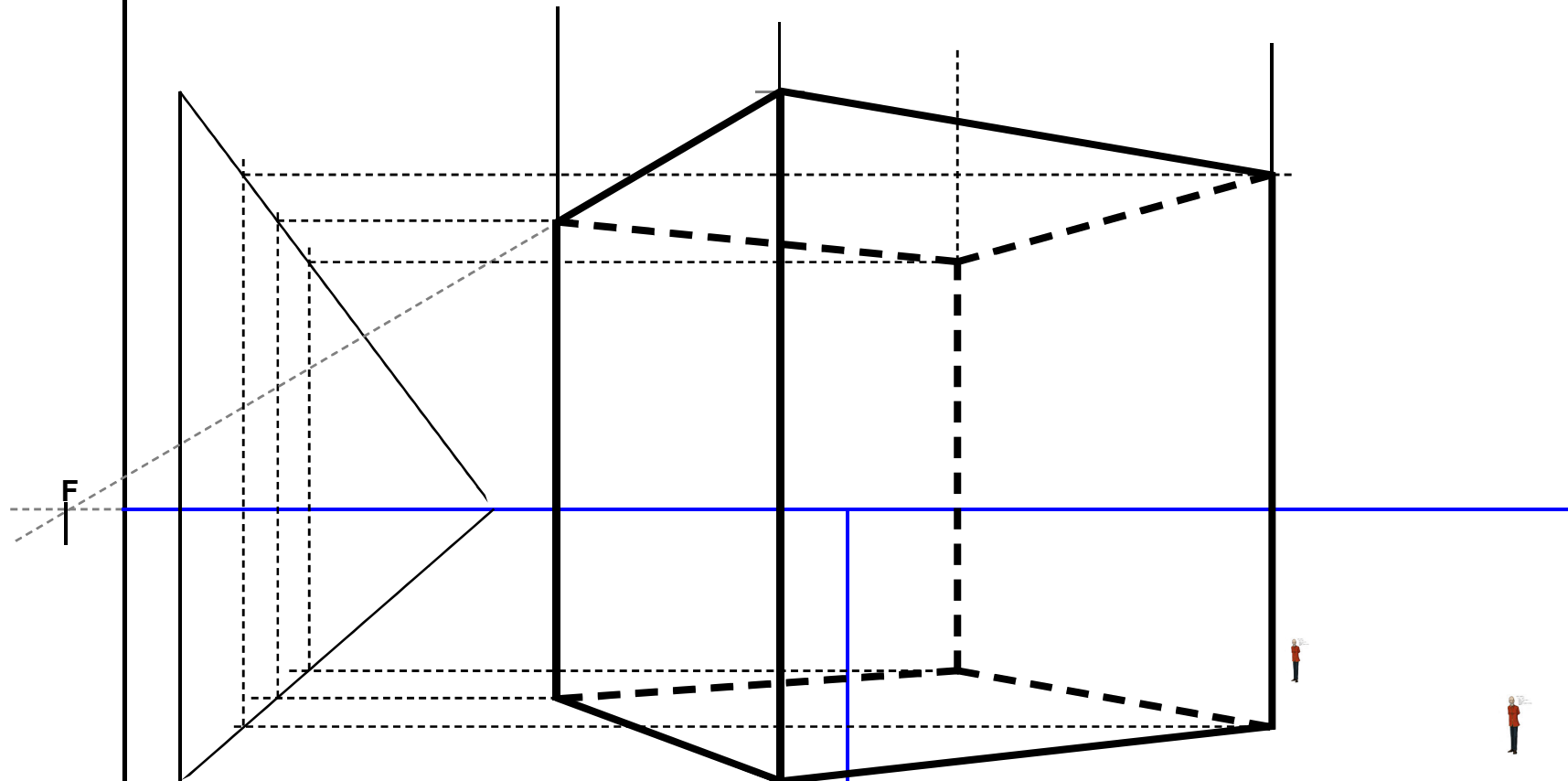
Etape 4 : On relie J' à K' , K' à L' , L' à M et M à J' .

Le tracé ainsi obtenu correspond à la mise en perspective de l'espace occupé au sol par le cube.

On monte les verticales ou “hauteur” partant de chaque angle du carré en perspective. La hauteur partant de M correspond à la vraie hauteur du cube (elle est en contact avec **LT**) soit, 20cm à l'échelle.

Pour trouver les autres hauteurs, on peut chercher les 2 points de fuites mais ils se situeront dans cet exemple à l'extérieur du format. Alors, pour trouver les différentes hauteurs du cube, passons à l'**étape 5** et à l'utilisation de l'**échelle des hauteurs**.

FORMAT A3 = tableau



Étape 5 : On trace au hasard (ici à gauche) une verticale qui part de LT et qui fait 20cm de hauteur (= hauteur du cube à l'échelle).

On relie chaque extrémité de cette ligne à un point situé au hasard sur LH.

Toute verticale située entre ces 2 nouvelles lignes aura pour hauteur 20cm mais en perspective. Elle subit un effet de réduction lié à la distance, la profondeur.

Il suffit maintenant

- 1 : De projeter horizontalement les point J', K', L', M' sur l'échelle des hauteurs.
- 2 : De monter des verticales à l'intersection de ces lignes avec la ligne au sol.
- 3 : De renvoyer à l'horizontal pour trouver les hauteurs du cube en perspective.

FORMAT A3 = tableau